



## MATEMÁTICA III° MEDIO ELECTIVO

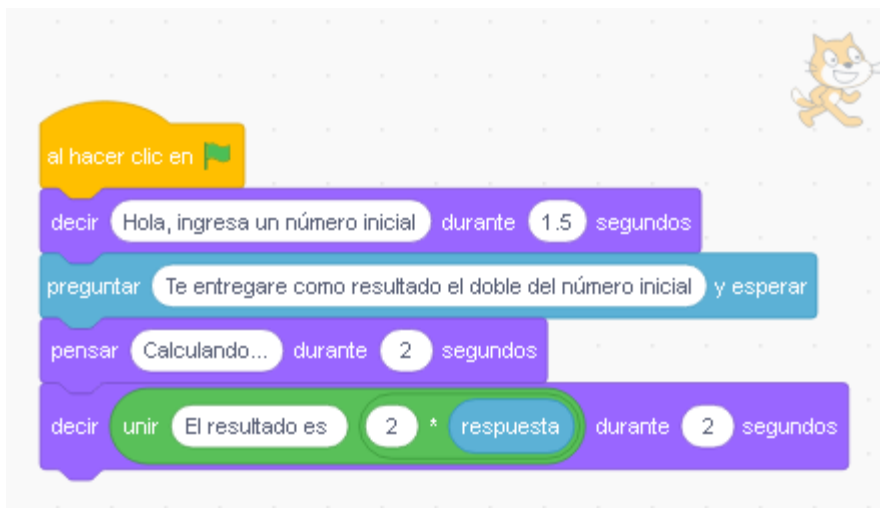
### SOLUCIONARIO GUÍA DE APRENDIZAJE REMOTO N°2

#### I Instrucciones:

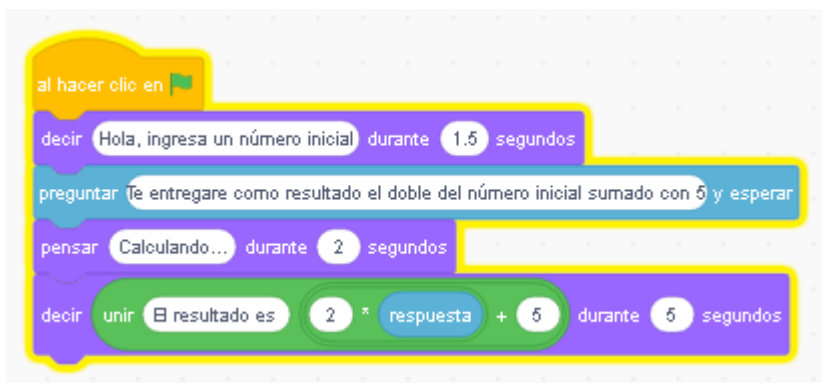
1. A continuación se incluyen las respuestas correctas de la guía N°2
2. Revisa el trabajo que has realizado para saber cómo vas en tu proceso de aprendizaje
3. Si tienes dudas puedes escribirme a (Saavedra.pfm@gmail.com)

#### Solucionario

1.-

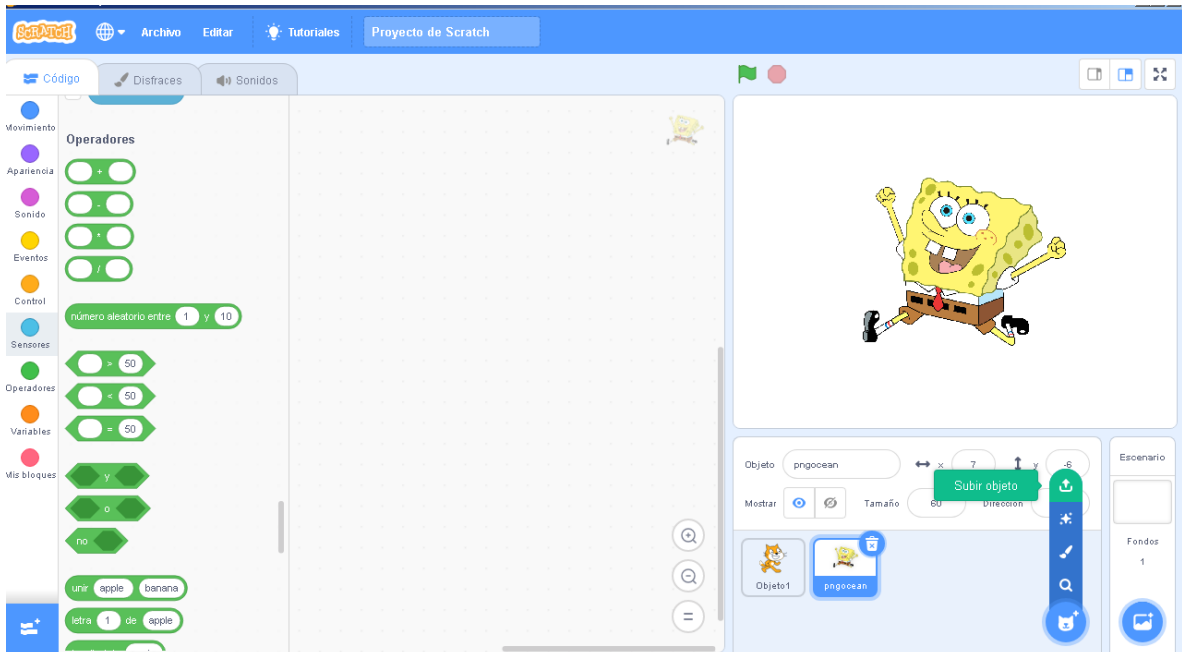


2.-

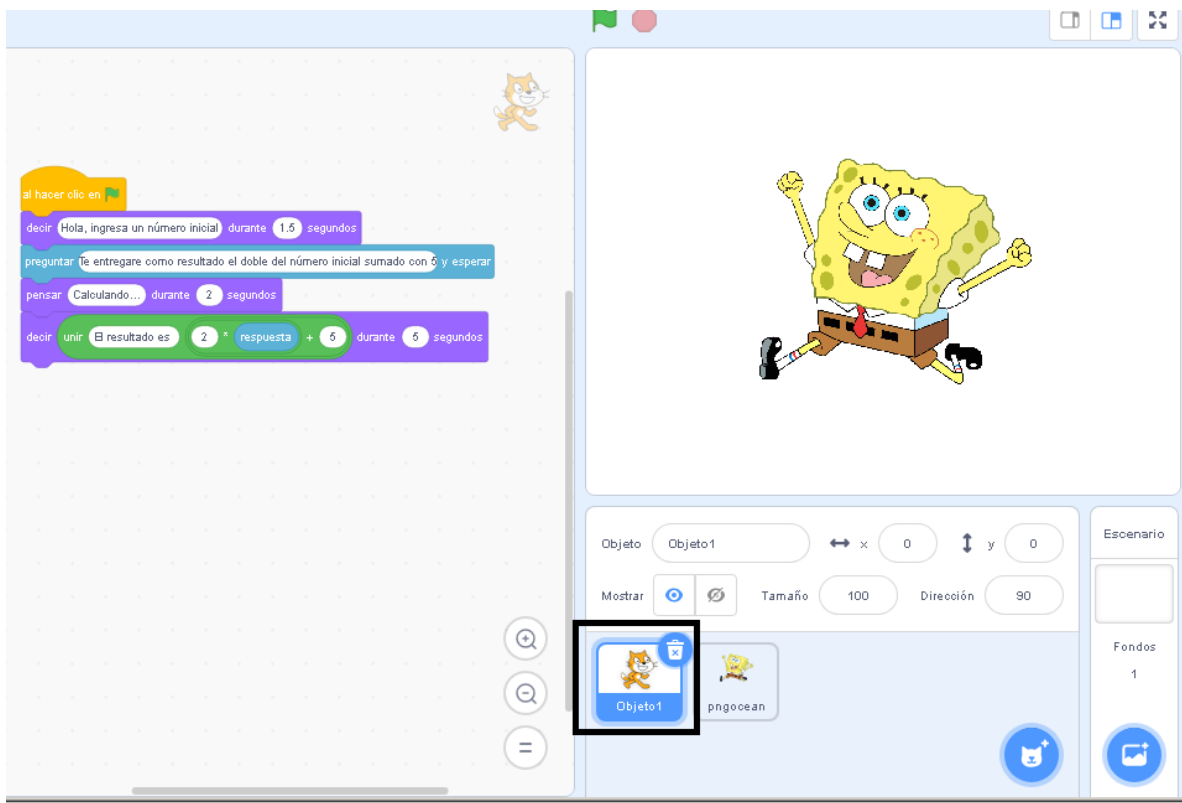


3.-

Subo un nuevo objeto (la imagen debe estar en formato png eso permite que el fondo sea transparente)



Eliminar los otros objetos en el programa

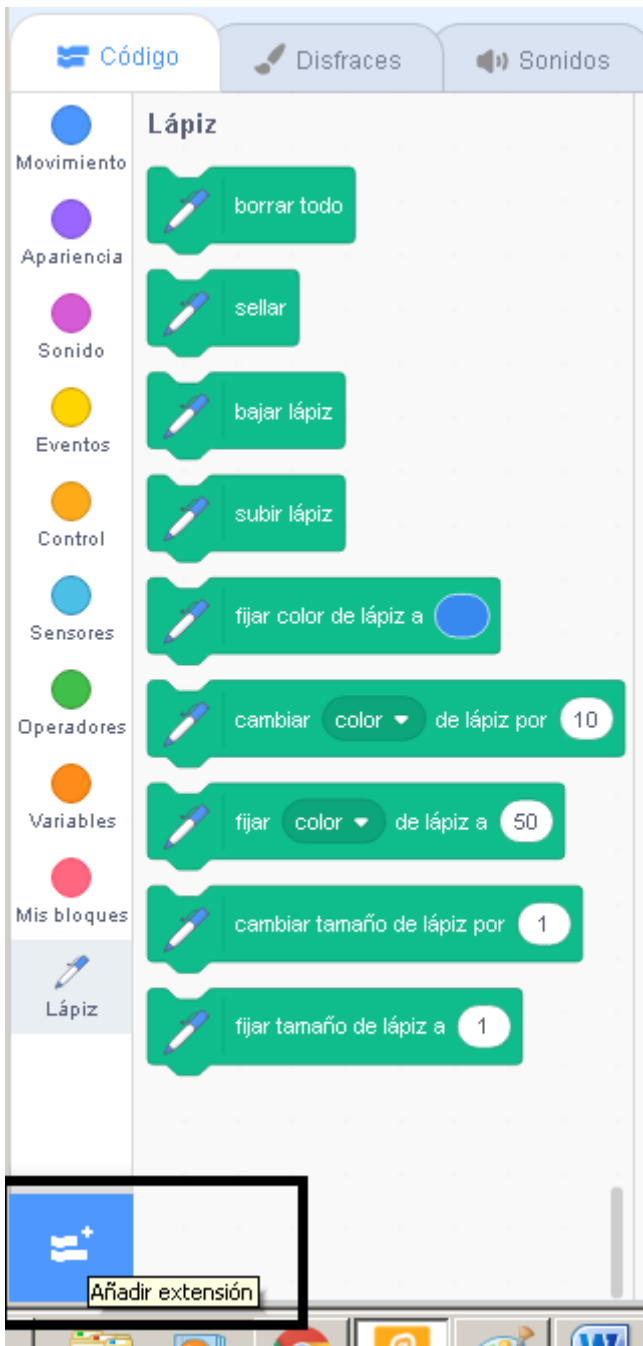


y el código sería

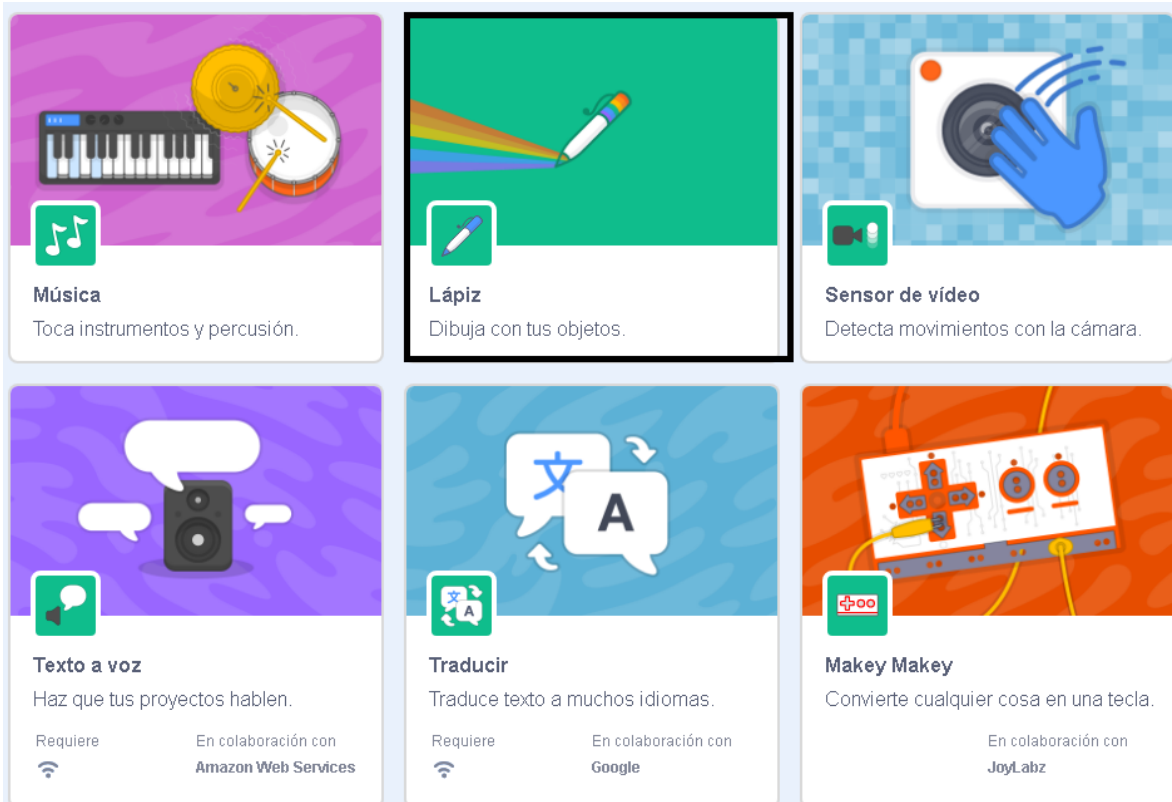


4.-

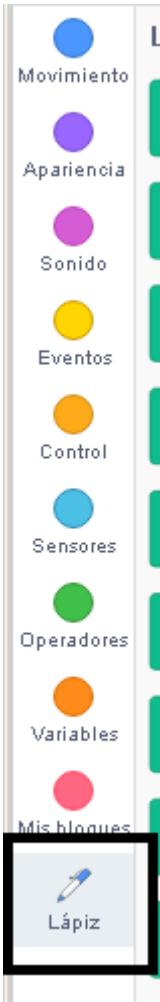
Primero añadimos una nueva extensión llamada "LAPIZ"



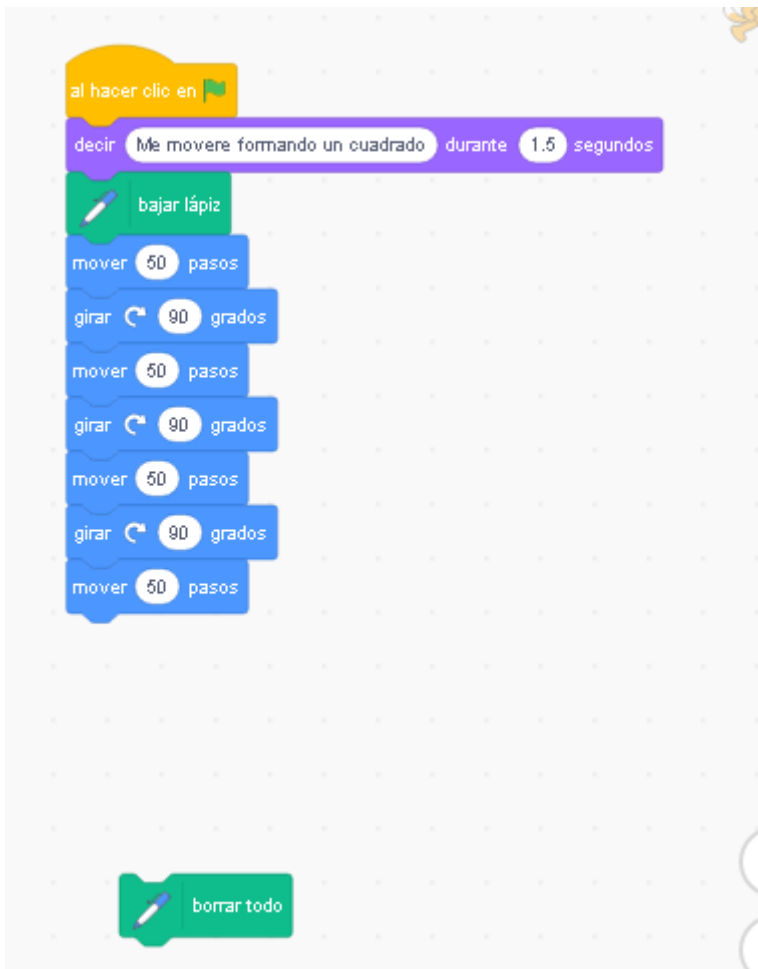
Pincha donde dice "LAPIZ"



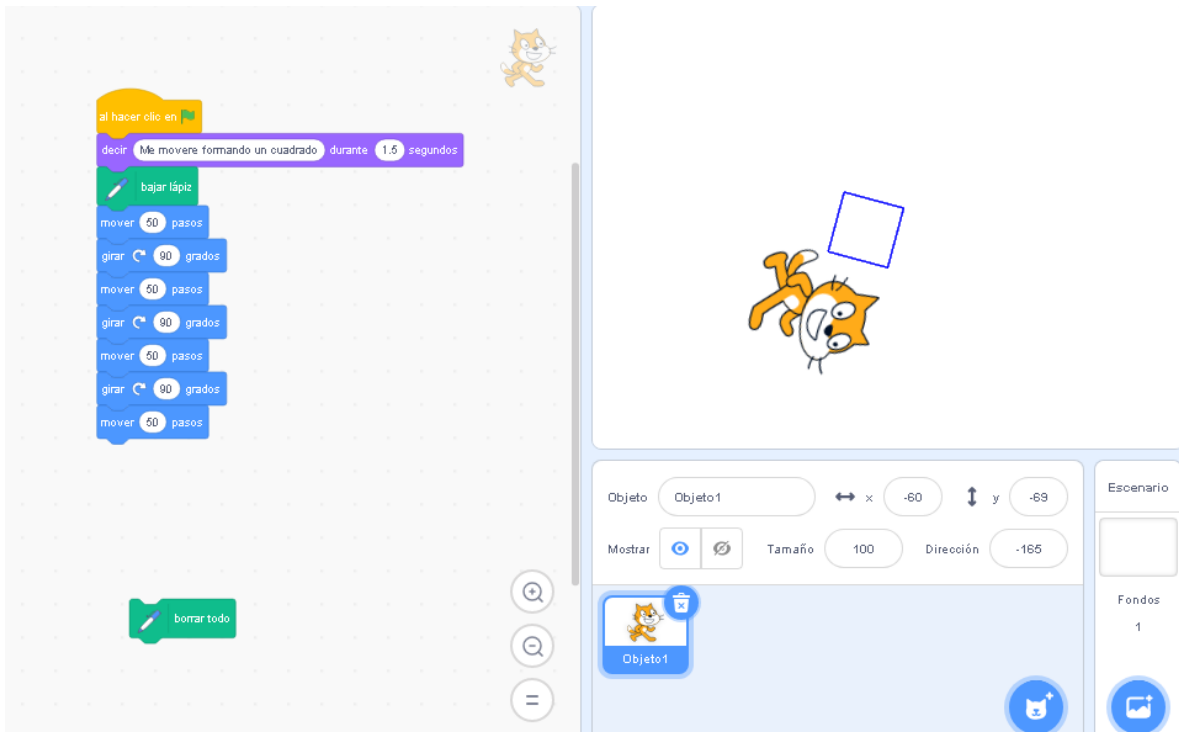
**Apareció la opción lápiz que es nueva ahora en tus códigos**



**El siguiente código permite dibujar un cuadrado**

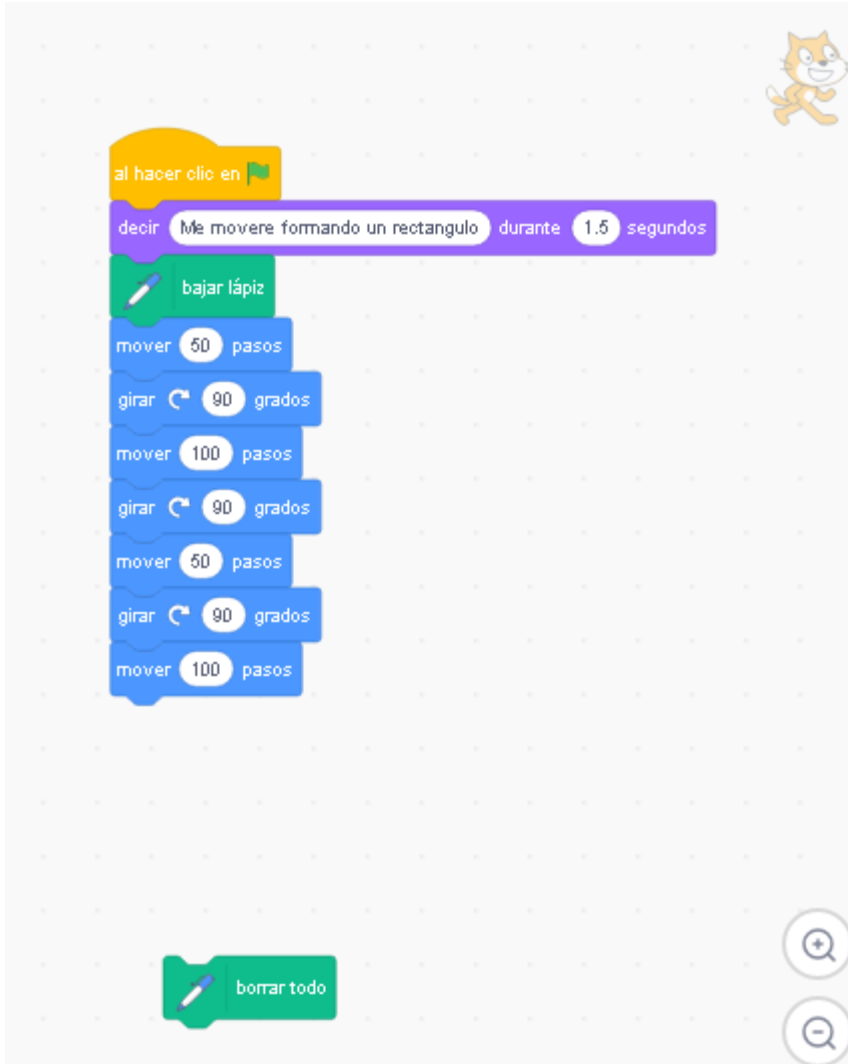


Se observaría de esta manera

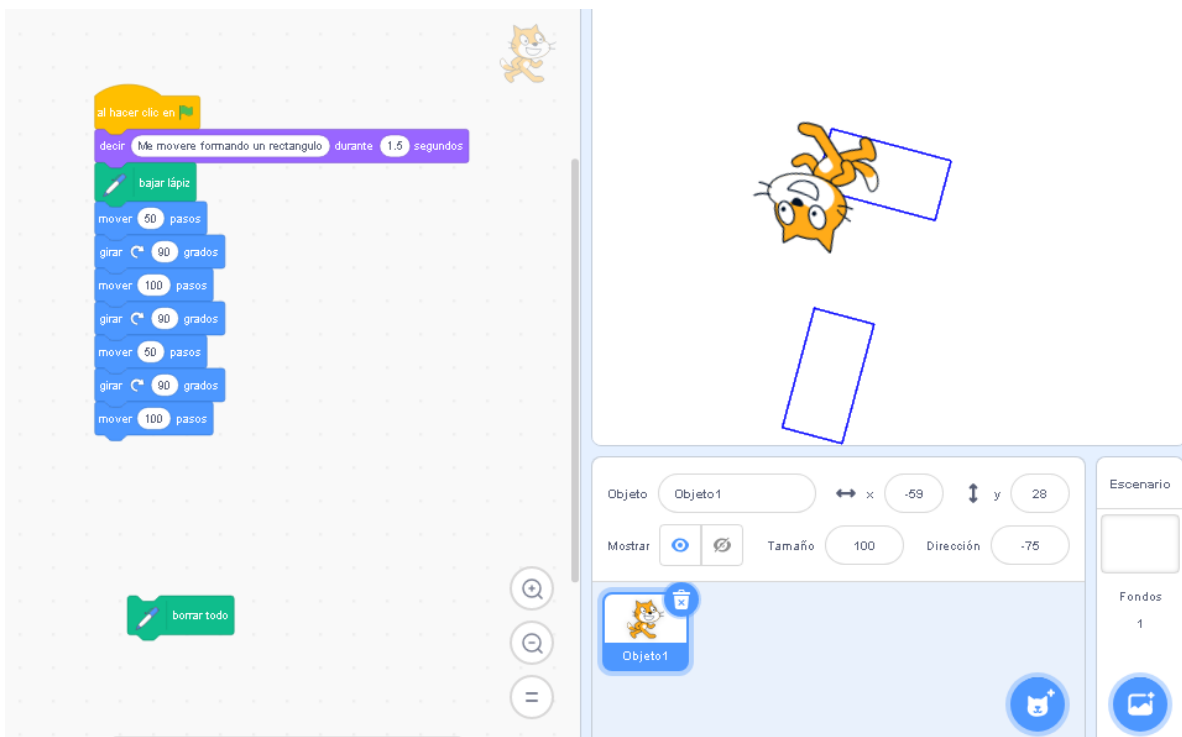


Si pinchas sobre el bloque "borrar todo" elimina la figura dibujada recientemente

5.-



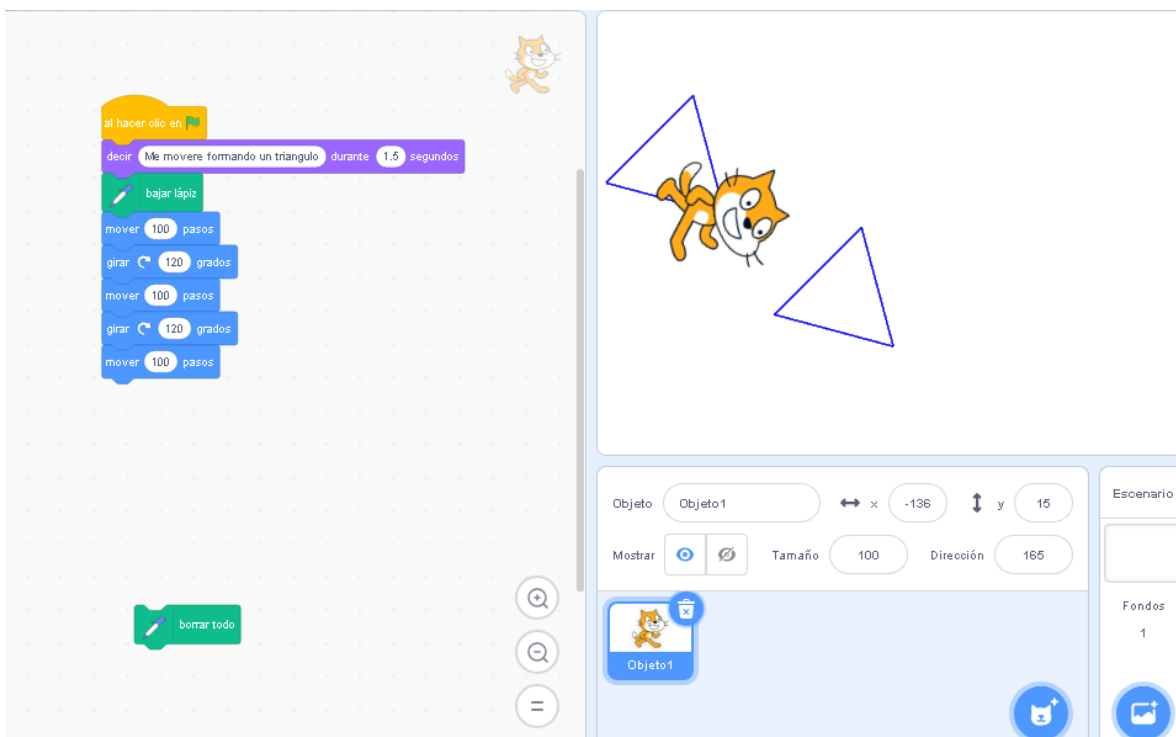
Se observaría de esta manera



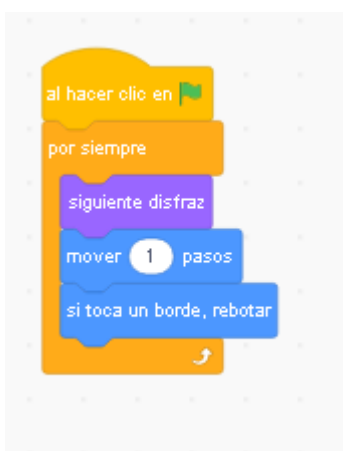
6.-



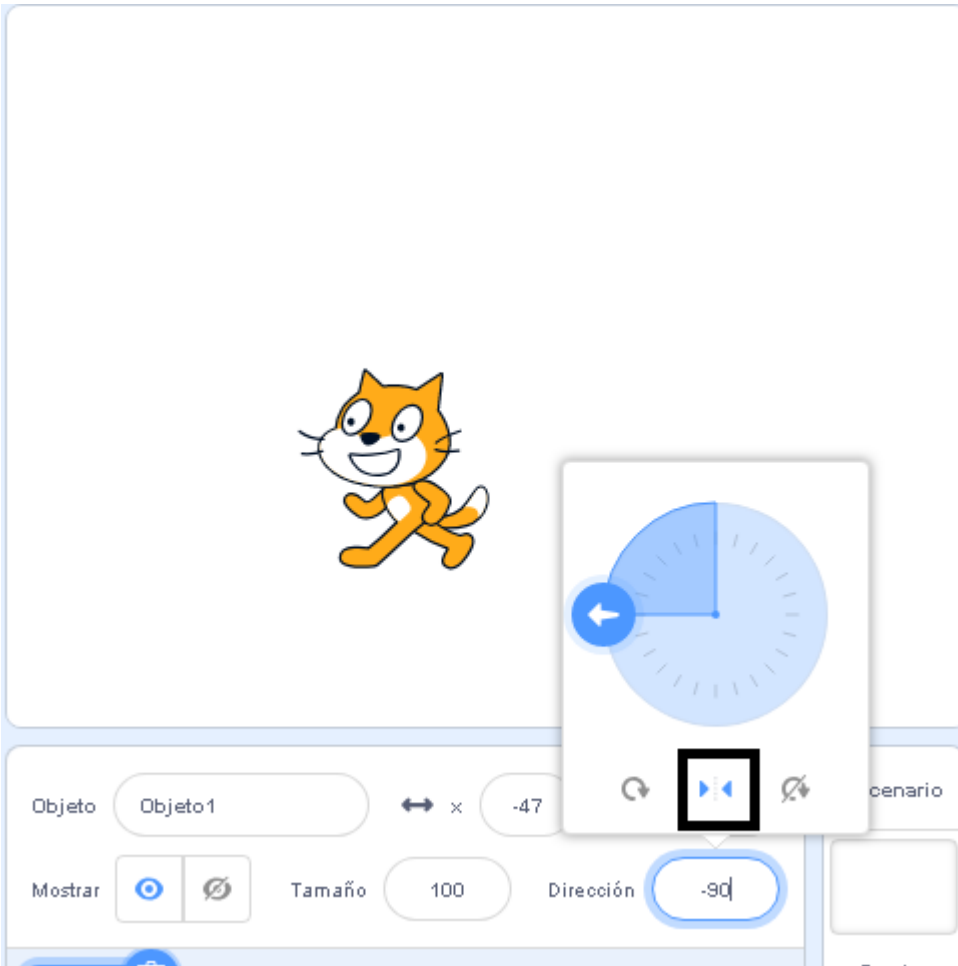
Se observaría de esta manera



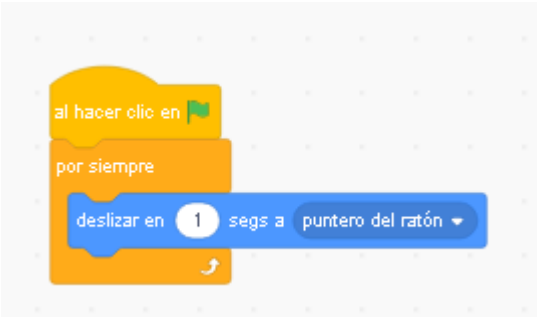
7.-



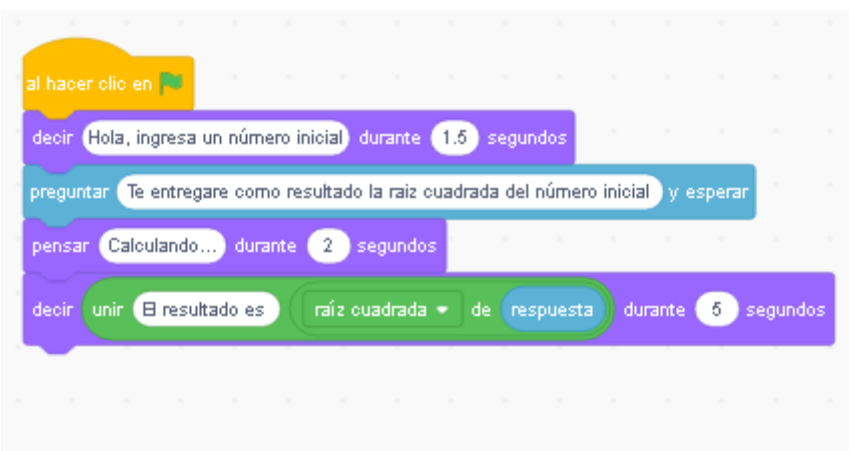
Cuidado que debe estar la dirección debe estar izquierda/derecha



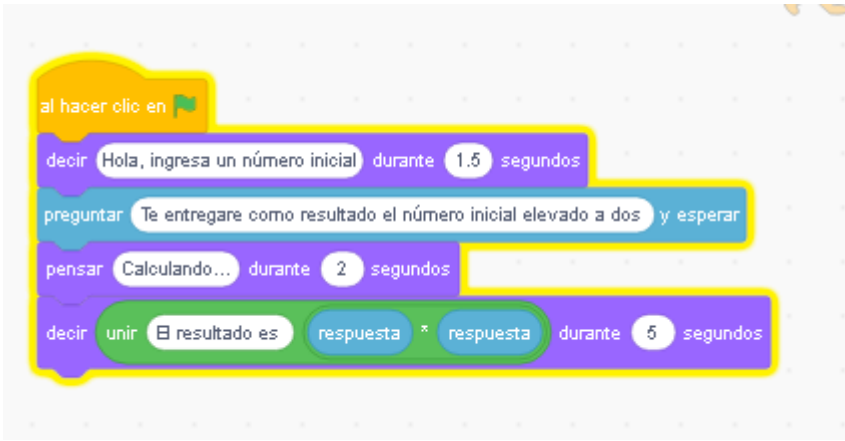
8.-



9.-



10.-



11.- Si es posible automatizar los ejercicios 1,2 y 9 en un solo programa para eso los invito a investigar sobre el uso de bloques condicionales en SCRATCH llamado "si o el si no"